

Sumando con tarjetas de 10 cuadros

Materiales: Mazo de cartas / Tarjetas de 10 cuadros (incluidas)

Propósito: Practica sumar una variedad de números usando relaciones con diez.

Parte I: Sumar con cartas cuadradas

Retira a Jack, Queen y King del mazo de cartas y pon el mazo en la mesa.

El primer jugador elige un número inicial para el juego (6, 7, 8 o 9) y coloca la tarjeta cuadrada para ese número en la mesa.

Luego da la vuelta a la carta superior del mazo y agrega el número a la tarjeta cuadrada.

El estudiante debería ser capaz de reorganizar los números para completar un diez completo y tener algo de sobra.

Pídale al **primer jugador** que explique su respuesta en tres partes:

Necesito _____ para hacer un diez.

Me quedaría _____.

El total es _____.

Si el **primer jugador** responde correctamente, se queda con la tarjeta. Si no, el **segundo jugador** recibe la carta.

Túrnense dándole vuelta a las cartas y sumando el número a las tarjetas cuadradas.

¡El jugador con 10 cartas gana!

NOTA: Los jugadores deben confiar en su conocimiento de las combinaciones en lugar de contar para determinar las sobras. Una forma de hacerlo es preguntar:

"¿Qué combinación usarás para repartir la tarjeta?"

Parte II: Sumar sin tarjetas

Vuelve a jugar, pero quita las tarjetas cuadradas y usa una carta del mazo para mostrar el número inicial (6, 7, 8 o 9). Esto animará los jugadores a pensar en lo que se necesita para completar los diez sin usar las tarjetas de cuadro como visual.